

## REGULAMENTO

A participação neste evento implica a leitura e aceitação das condições estabelecidas neste regulamento.

### 1. INTRODUÇÃO

Que tal transformar suas pesquisas em produtos inovadores para a sociedade?

O INOVA PÓS UPE 1º Ciclo tem o objetivo de engajar pesquisadores da Universidade de Pernambuco (discentes e docentes) e comunidades de inovação externa a desenvolver soluções inovadoras a partir das pesquisas em andamento nas diversas pós-graduações da Escola Politécnica.

No presente regulamento, a Escola Politécnica da Universidade de Pernambuco em parceria com entidades e especialistas externos realizarão uma jornada de inovação DeepTech voltada a transformar a ciência, desenvolvida nas diversas pós-graduações da escola, em inovações reais para a sociedade.

Este é um programa especialmente voltado para pesquisadores e empreendedores que querem aprender este novo mundo das DeepTechs criando, modelando, prototipando e apresentando um proposta de inovação com base em pesquisas científicas.

Nesta ação, o pesquisador participa de palestras, workshops, mentorias (a maioria de forma híbrida, ou seja, presencial e on-line) e os melhores propostas de cada pós- se apresentarão no Demoday na Semana Universitária (9 propostas ao todo). Serão classificadas duas propostas de cada Pós, e mais 3 propostas melhor ranqueadas.

As atividades correspondem ao oferecimento de Workshops de Modelagem de Negócios, Prototipação e Pitch Deck (apresentações rápidas de negócios/soluções inovadoras), além de mentorias agendadas com especialistas.

Após o Demoday, daremos um workshop de patentes na Semana Universitária para os finalistas. Os pesquisadores que conseguirem submeter a sua patente no sistema a ser ensinado ficam elegíveis para edital de RS 2.000,00 em bolsas, onde 6 propostas serão contempladas.

### 2. PROGRAMAÇÃO - JORNADA DEEPTTECH UPE

Todas as ações serão transmitidas on-line e os conteúdos das gravações colocadas no grupo de whatzApp da Jornada.

- 24.09 Workshop Modelagem de Negócios + Desafio com Mentoria
- 01.10 Workshop MVP/Prototipação + Desafio com Mentoria
- 08.10 Workshop Vendas/Pitch + Desafio com Mentoria.
- 22.10 Demoday na Semana Universitária.
- 23.10 (manhã e tarde) Workshop de Patentes

### 3. OS DESAFIOS, COMO SOLICITAR MENTORIAS E SUBMETER SOLUÇÕES

Em cada workshop teremos um DESAFIO passado para os pesquisadores evoluírem passo a passo suas pesquisas para uma modelagem, prototipação e apresentação de um produto inovador.

Para apoiar a realização dos Desafios o Pesquisador poderá solicitar mentorias no Grupo de WhatsApp da Jornada.

#### **4. PREMIAÇÕES**

Premiação 01 (Exposição em Demoday): A primeira premiação é a apresentação em Demoday na Semana Universitária onde o pesquisador terá a oportunidade de expor seu produto a comunidade da UPE e atores relevantes que podem lhe auxiliar implantar a solução no mercado. Serão 9 (nove) propostas ao todo, sendo 2(dois) de cada Pós da Poli e mais 3 (três) melhor ranqueadas. Caso determinada Pós-Graduação não tenha 2 (duas) propostas na final, serão convidadas outras propostas melhor ranqueadas.

Premiação 02 (Capacitação em Cadastro de Patentes): Para todos os pesquisadores das nove propostas classificadas para o DEMODAY FINAL será ofertada uma capacitação na Semana Universitária sobre cadastro de patentes.

Premiação 03 (Bolsas de até 2.000,00): O pesquisador que conseguir submeter sua patente durante o workshop concorre a uma bolsa de até RS 2.000,00 através de um edital onde seis propostas serão contempladas.

#### **5. INSCRIÇÕES E CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO**

Para participar, acesse o link:

<https://bit.ly/jornadaDeepUPE>

Participantes receberão por e-mail todas as instruções de como participar e serão convidados a participar de um grupo de whatsapp para melhor comunicação.

#### **6. AVALIAÇÃO**

Selecionaremos as 2(duas) melhores propostas de cada Pós para um DEMODAY FINAL, mais 3 propostas melhor ranqueadas. Os critérios para seleção das propostas finalistas serão os seguintes.

*Critérios de Avaliação:*

1. Problema escolhido é uma demanda de mercado, sendo uma clara oportunidade de negócio.
2. Proposta tem uma solução "inovadora" com uma clara proposta de valor para o problema proposto.
3. Solução que possui uma equipe de pesquisadores (e/ou empreendedores) com expertise, e que demonstrem capacidade de produzir a solução proposta.
4. Solução com claro diferencial em relação aos concorrentes.
5. Solução apresenta validações de mercado (pesquisas ou MVP).
6. Solução com modelo de negócio claro e factível.
7. Solução tem como base uma Pesquisa Científica que lhe traz um diferencial competitivo (maior barreira de entrada).

## 7. COMPOSIÇÃO DO COMITÊ AVALIADOR

1. Problema escolhido é uma demanda de mercado, sendo uma clara oportunidade de negócio;
2. Proposta tem uma solução “inovadora” com uma clara proposta de valor para o problema proposto;
3. Solução que possui uma equipe de pesquisadores (e/ou empreendedores) com expertise, e que demonstrem capacidade de produzir a solução proposta;
4. Solução com claro diferencial em relação aos concorrentes;
5. Solução apresenta validações de mercado (pesquisas ou MVP);
6. Solução com modelo de negócio claro e factível;
7. Solução tem como base uma Pesquisa Científica que lhe traz um diferencial competitivo (maior barreira de entrada);
8. O estudante proponente se inscreveu na Jornada DeepTech;
9. A proposta do estudante proponente foi classificada para apresentação no Demoday;
10. A proposta de depósito de patente que o estudante proponente participa foi submetida através do SYSPAT.

## 8. COMPOSIÇÃO DO COMITÊ AVALIADOR

O júri que selecionará as propostas finalistas para o Demoday será composto por especialistas em inovação internos e externos a POLI/UPE. A banca julgadora final será formada por *experts* em empreendedorismo e inovação locais. Os ofertantes de workshops e mentorias durante a Jornada não podem fazer parte das Bancas Julgadoras.

## 9. NOTIFICAÇÕES

Os participantes selecionados para a Jornada DeepTech UPE serão notificados por meio de:

- ✓ e-mail indicado no formulário de inscrição.
- ✓ convite para um grupo de WhatsApp do evento, por meio do número de telefone dado na inscrição.

## 10. DIREITOS AUTORAIS

Os participantes da Jornada DeepTech UPE concordam que os organizadores reservam-se ao direito de usar fotos e imagens dos eventos.

Os direitos autorais das ideias/negócios produzidos são inteiramente dos participantes, no entanto vale ressaltar que ideias não garantem propriedade intelectual, e sim tecnologias produzidas. Assim é importante que possam seguir com as etapas seguintes do programa para poderem tangibilizar suas ideias através do desenvolvimento de um Mínimo Produto Viável.

## 11. CONTATO

Para qualquer dúvida, você deve entrar em contato com Prof. Genésio Gomes, um dos coordenadores do evento.

Genésio Gomes

Email: [professorgenasio@gmail.com](mailto:professorgenasio@gmail.com)

Instagram: [@professorgenasio](https://www.instagram.com/professorgenasio)

Telefone: 81 991479839